**Uniwersytet w Białymstoku**

### *Wydział Matematyki i Informatyki*

***Kierunek: Informatyka***

### Rok I stopień II

Aplikacja mobilna :Księgarnia

Sawicki Damian

Aplikacja mobilna :Księgarnia

Przy tworzeniu aplikacji mobilnej na zaliczenie przedmiotu zainspirowałem się takim narzędziem, jak Android Studio z racji poznania nowej technologii i wstępnej obsługi tego programu. Wiedza ta może być dla mnie przydatna przy wyborze tematu, jak i tworzeniu późniejszej pracy magisterskiej .

**Opis funkcjonalności :**

Główny panel aplikacji przedstawia możliwość dodawania nowych klientów do bazy, przy tworzeniu wymagane jest uzupełnienia pól:

* Imię
* Nazwisko
* Miejscowość
* Wykształcenie
* Telefon kontaktowy.

Dodatkowo jest możliwość podglądu i edycji klientów których wcześniej dodaliśmy do bazy oraz przejście do nowego okna gdzie w sposób podobny dodajemy do bazy nowe książki.

Edycja i podgląd klientów:

W tym oknie wyświetlani są wcześniej dodani do bazy klienci, których mamy możliwość modyfikowania( przycisk EDIT) oraz możliwość usuwania (przycisk DELETE). Po każdej wykonanej czynności ( zostaje wyświetlany odpowiedni komunikat) dodatkowo przy wypełnianiu pól sprawdzane jest za każdym razem czy wymagane nie jest puste zarówno przy tworzeniu, jak i modyfikacji klientów. Przy usuwaniu klientów wyświetlany jest komunikat gdzie użytkownik musi potwierdzić lub anulować operację usuwania .

Kolejnym panelem jest okno dodawania nowej książki do bazy danych. Do tego panelu mamy możliwość przejścia tylko i wyłącznie z okna głównego po naciśnięciu przycisku ( KSIĄŻKI ). W tym oknie podobnie jak przy tworzeniu nowego klienta musimy wypełnić pola :

* Tytuł
* Autor
* Kraj
* Rodzaj książki
* Indeks książki

Analogicznie jak w oknie tworzenia klientów jest możliwość modyfikowania oraz usuwania książek z bazy danych. Tutaj również zostały zastosowanie różnego rodzaju komunikaty przy tworzeniu, modyfikacji oraz usuwaniu książek. Przy tworzeniu aplikacji głównym moim założeniem było to, aby aplikacja spełniała CRUD ( CREATE , READ , UPDATE , DELETE ). Ponadto wykorzystałem klasy z Javy których jest aż 9. Baza danych jest lokalna SQLite przy każdym uruchomieniu, zainstalowaniu aplikacji na innym urządzeniu użytkownik musi dodać nowych klientów i nowe książki, jeżeli tego nie zrobi nic nie zostanie wyświetlone. Poniżej przedstawiam Kilka screenów mojej aplikacji :





